

## Inkscape - Dessin vectoriel

Outils graphiques / Web création

**Outils graphiques**

**Référence :** 2-IK-BASE

**Tarif Inter :** 550 € Prix HT jour / personne

**Durée :** 3 jours

**Tarif Intra :** 1100 € Prix HT jour / groupe

**Présentiel ou en classe à distance**

Mise à jour : 27/11/2023

Durée de validité : du 01/01/2026 au 31/12/2026

### Objectifs

Réaliser des visuels, illustrations, affiches, graphiques, diagrammes, logos ou icônes en utilisant des formes vectorielles  
Préparer des illustrations, titres, éléments graphiques à intégrer à une mise en page réalisée avec un outil de PAO

### Prérequis

Une bonne connaissance générale de l'outil informatique est indispensable  
Une connaissance de la chaîne graphique prépresse est un plus

### Public concerné

Tout public

### Contenu pédagogique

#### Open Source

- La chaîne prépresse Open Source face à la chaîne prépresse Adobe
- Illustration vectorielle : quelles spécificités ?
- Les formats vectoriels SVG et EPS
- Les formats d'exportation, la résolution Bitmap, la colorimétrie
- Domaines d'application

#### L'interface

- L'espace de travail Inkscape
- Outils, palettes, barres d'outils
- Zoom, règles, grilles, guides, préférences d'Inkscape
- Taille et propriétés spécifiques des documents

#### Tracer des formes prédéfinies

- La barre de contrôle des outils
- Les paramétrages par défaut
- Rectangles
- Ellipses et arcs
- Etoiles et polygones
- Crayon
- Lignes calligraphiques

#### Modifier les objets

- Redimensionner et pivoter à la souris, touches d'options
- Aligner et distribuer
- Mises à l'échelle et déformations diverses
- Combiner des formes simples pour créer des formes complexes
- Utiliser des groupes

- Copier-coller un style d'objet

### Dessiner et éditer des chemins de Bézier

- Dessiner des lignes et des chemins de Bézier
- Remanier des points d'ancre et des segments
- Transformer une forme prédéfinie en chemin
- Récupérer des chemins
- Simplifier des chemins
- Les offsets dynamiques et liés
- Changer le sens d'un chemin

### Changer l'aspect graphique des objets

- Propriétés des contours
- Remplissages des fonds et contours
- Aplats de couleurs
- Les gradients (dégradés) et leur personnalisation
- Motifs et textures : création et mise en œuvre
- Flous et opacités
- Effets

### Ajouter du texte

- Créer un objet texte
- Mettre en forme un texte
- Appuyer du texte sur un chemin
- Placer un texte dans une boîte
- Vectoriser et modifier un texte

### Les images Bitmap

- Importer des images bitmap
- Rogner des images
- Incorporer et lier des photos
- Exporter des graphiques vectoriels en bitmap
- Vectorisation d'images bitmap
- Utiliser les calques
- Créer des calques et des sous-calques
- Modifier la disposition
- Sélecteur rapide, verrouillage et affichage
- Sélection d'objets sur plusieurs calques

### Optimiser les répétitions

- Créer et appliquer des motifs
- Créer et appliquer des clones
- Répétition automatisée de clones

### Diagrammes et organigrammes

- Lier des formes à l'aide de l'outil connecteur
- Paramétriser les lignes du diagramme
- Ajouter des textes

### Formes 3D (version 0.46)

- Créer des formes 3D avec l'outil 3D Box

- Modifier les groupes
- Extruder un chemin personnalisé
- Mettre en perspective

## Les masques

- Utiliser des masques d'écrêtage (zones de rognage)

## Échanger avec d'autres applications

- Exporter vers Gimp, Scribus, Blender
- Exporter en PNG Bitmap, régler l'export
- Exporter en PDF, en EPS vectoriel, ou rester en SVG ?

## Applications

- Créer des logos
- Créer des objets vectoriels à intégrer à une mise en page
- Créer des affiches et des flyers

---

## Moyens pédagogiques

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur.
- Travail d'échange avec les apprenants sous forme de réunion - discussion.
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle.
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne sur 30 à 50% du temps)

**Modalités pédagogiques :** Présentiel, Distanciel et AFEST

## Moyens techniques

### En formation présentielle

Accueil des apprenants dans une salle dédiée à la formation et équipée avec :

- Ordinateurs
- Vidéo projecteur ou Écran TV interactif
- Tableau blanc ou Paper-Board

### En formation distancielle

A l'aide d'un logiciel comme ® Microsoft Teams ou Zoom, un micro et une caméra pour l'apprenant.

- Suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la session en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, ressources formateur, fichiers d'exercices ...) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.
- Les participants recevront une convocation avec le lien de connexion à la session de formation.
- Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 02 35 12 25 55 ou par email à [commercial@xxlformation.com](mailto:commercial@xxlformation.com)

## Modalités d'évaluation

- Positionnement préalable oral ou écrit.
- Feuille de présence signée en demi-journée.
- Evaluation des acquis tout au long de la formation.
- Questionnaire de satisfaction
- Attestation de stage à chaque apprenant
- Evaluation formative tout au long de la formation.
- Evaluation sommative faite par le formateur.

## Profil du formateur

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité

## Adaptation pédagogique et matérielle

Si vous avez besoin d'adaptation matérielle ou pédagogique, merci de prendre contact avec notre référent Handicap par téléphone au 02 35 12 25 55 ou par email à [handicap@xxlformation.com](mailto:handicap@xxlformation.com)

## Modalités et délais d'accès à la formation

Les formations sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme. Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvertes avant le début de la formation. Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 11 jours ouvrés.

---

## Nos sessions INTER 2026

## Nos sessions INTRA 2026

### XXL FORMATION

34 rue Raymond Aron - 76130 Mont Saint Aignan

Tél: 02 35 12 25 55 - N° siret : 485 050 611 00014 - N° agrément : 23.76.03752.76

Page 3

## Sessions de formation à venir :

- Aucune session à venir pour cette formation.

Pour organiser cette formation en intra-entreprise, veuillez nous contacter par mail à [commercial@xxlformation.com](mailto:commercial@xxlformation.com) ou par téléphone au 02 35 12 25 55